



**JOUE AVEC UGO**

Jeux de découverte (à partir de 6 ans)

# Règles du jeu

Bonjour,

Je suis Ugo, ton guide pour cette visite.

Tu as entre les mains l'un des 5 livrets pour découvrir les **Petites Cités de Caractère®** de Haute-Marne (Bourmont, Châteauvillain, Joinville, Montsaugéon et Vignory).

Es-tu prêt pour cette aventure ?



Pour commencer, voici quelques règles. Tu vas devoir répondre aux énigmes et trouver la solution aux petits jeux du livret, il y en a neuf à découvrir. La dixième est une des cinq parties de l'énigme finale. Pour la résoudre, tu devras effectuer la visite des cinq **Petites Cités de Caractère®** de Haute-Marne.

Maintenant que nous sommes prêts, en avant pour la visite !

## Le savais-tu ?

La première mention de Vignory remonte à Charlemagne en l'an 815. Son château date du XI<sup>e</sup> siècle. La construction de l'église avec sa charpente en bois a commencé en 1032. Elle a été construite par Gui I<sup>er</sup>, le premier seigneur de Vignory puis achevée par son fils Roger de Vignory.

Au XVII<sup>e</sup> siècle la cité comptait 1000 habitants et prospérait grâce au commerce. De nos jours, le village conserve de nombreuses traces de son histoire que tu pourras découvrir pendant la visite.

1 Rue du Général Leclerc

2 Porte Notre-Dame

3 Chemin de ronde

4 Mairie

5 Lavoir

6 Maison Renaissance

7 Église Saint-Etienne

8 Ancien fossé des remparts



## A Le château

L'un des derniers encore debout en Haute-Marne, les premières mentions écrites de l'édifice remontent à 1050. De nos jours, il subsiste encore de beaux vestiges comme la tour au puits et le donjon.

## B La maison des bonnetiers

Il s'agit d'une maison qui a été aménagée comme au XVII<sup>e</sup> siècle. En regardant par la fenêtre, tu peux voir comment les habitants vivaient à cette époque.

## C Le musée

En prenant un petit passage, tu arriveras au musée de l'association Histoire et Patrimoine. Il a été fondé en 2000, tu peux y voir une maquette en 3D de Vignory au Moyen Âge.



# Énigme 1

Te voilà au début de la visite dans la rue du Général Leclerc de Vignory. Observe les murs des maisons autour de toi tu y trouveras deux bas-reliefs.

Que représentent-ils ?

# Énigme 2

Après avoir remonté la rue en direction du château, tu découvriras l'ancienne prison de Vignory. Elle a été construite à la place de la Porte Notre-Dame.

En quelle année la porte a-t-elle été démontée ?

Réponses :



4

Réponse :



# Énigme 3

Te voici devant le château au début du chemin de ronde.<sup>3</sup>  
Tu peux encore voir des remparts et des tours qui ont été rénovés au fil des années.

*Sauras-tu retrouver dans cette grille les mots qui font référence aux défenses des châteaux forts ?*

Archère  
Créneaux  
Murailles  
Rempart

Brétèches  
Hourds  
Mâchicoulis  
Echauguette



P	Y	E	K	J	T	Y	Q	W	K	Z	D	K	T
C	C	E	E	C	H	A	U	G	U	E	T	T	E
Z	D	O	H	C	R	E	N	E	A	U	X	T	E
M	P	B	X	Y	D	N	H	O	U	R	D	S	O
Q	Y	I	D	M	Z	A	R	C	H	E	R	E	L
P	B	R	E	T	E	C	H	E	S	L	E	J	H
O	F	Q	Z	X	M	J	V	K	Y	S	O	E	X
X	G	K	O	Y	H	U	T	R	G	H	E	N	R
H	I	B	N	F	W	R	X	N	Q	Q	A	F	F
J	H	U	U	R	E	M	P	A	R	T	U	X	H
M	U	R	A	I	L	L	E	S	A	I	J	H	J
R	I	M	Â	C	H	I	C	O	U	L	I	S	P
V	H	Z	F	F	N	M	T	J	I	V	Q	Q	B
W	P	X	X	U	H	X	W	T	Q	E	E	D	C

# Énigme 4

Tu empruntes maintenant le chemin de ronde.  
Le chemin de ronde était un chemin utilisé par les soldats pour patrouiller sur les remparts du château et s'assurer que tout allait bien et qu'aucun ennemi n'allait attaquer les remparts.

*Sauras-tu trouver ton chemin pour retourner au château ?*





# Énigme 5

Après avoir fait le tour de la butte du château, dirige-toi vers la Mairie<sup>4</sup>. Elle a été bâtie sur les anciennes halles de Vignory. À l'époque, il y avait des foires et des marchés qui attiraient de nombreux marchands des alentours.

Combien de foires se tenaient chaque année ?

À quelles dates se déroulaient celles pour les cochons et les bœufs ?

Réponses :

# Énigme 6

Tu remontes maintenant la rue principale jusqu'au lavoir<sup>5</sup>. Il est de style Toscan et date de 1832. Il a remplacé l'ancienne fontaine.

Qui était l'architecte de ce lavoir ?

Réponse :



# Énigme 7

Toujours en remontant la rue, tu arrives à la maison Renaissance <sup>6</sup>. À l'origine, il s'agissait d'une grande maison, qui a été séparée en deux habitations.

Comment s'appellent les fenêtres typiques des maisons Renaissance ?

Réponse :

# Énigme 8

Te voici arrivé devant l'église Saint-Etienne, <sup>7</sup> comme beaucoup d'églises, elle a été transformée au fil des siècles.

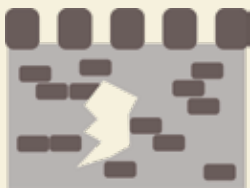
Sur le côté de la bâtisse tu trouveras un panneau.

Regarde-le bien et trouve la date de la dernière grande restauration et le nom de l'architecte qui en a été le maître d'œuvre.

Réponses :



# Énigme 9



Derrière l'église, prends le petit chemin jusqu'au croisement.  
Te voilà arrivé devant l'ancien fossé.  
Imagine les remparts qui entouraient la cité et un fossé rempli d'eau de près de 3 mètres de largeur.



*Sauras-tu trouver la pièce manquante ?*

# Énigme finale

Pour ma troisième énigme, il te faudra trouver la bonne réponse : **Quel est le point commun entre les jumeaux, les chaussures et les gants ?**

La réponse est un chiffre.

Retrouve les autres parties de l'énigme finale dans les livrets des **Petites Cités de Caractère®** : Bourmont, Châteauvillain Joinville, Montsaugéon.

Réponses :  
Enigme 1 : un visage et une oie , Enigme 2 : 1806, Enigme 5 : 5 foires, 12 août pour les boeurs et 30 octobre pour les porcs, Enigme 6 : Antoine Chaus sier  
Enigme 7 : Fenêtres à meneaux, Enigme 8 : 1849 , Enigme finale : Deux

